

## Meldung für den Sportbeirat

**Amt für Sport und Freizeit**

Telefon: 0941 507-1532

Telefax: 0941 507-4539

E-Mail: [sportamt@regensburg.de](mailto:sportamt@regensburg.de)

Stadt Regensburg  
Amt für Sport und Freizeit  
Bruderwöhrdstr. 15 b  
93055 Regensburg

**Organisation:** \_\_\_\_\_

**Anschrift:** \_\_\_\_\_

**Vertretung:** \_\_\_\_\_

**Telefon:** \_\_\_\_\_

**E-Mail:** \_\_\_\_\_

### Meldung für den Sportbeirat zur/zum

Delegierte/n

stellvertretende/n Delegierte/n

Name, Vorname \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Telefon \_\_\_\_\_

E-Mail \_\_\_\_\_

Geburtsdatum \_\_\_\_\_

IBAN \_\_\_\_\_

Bank \_\_\_\_\_

Hinweise zum Datenschutz nach Art. 13 Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO):

Verantwortlich für die Verarbeitung dieser Daten ist die Stadt Regensburg, Postfach 110643, 93019 Regensburg, Email: [stadt\\_regensburg@regensburg.de](mailto:stadt_regensburg@regensburg.de), Telefon: (0941) 507-0. Zuständige Dienststelle für die Bearbeitung von Fragen, Auskunftersuchen oder Anträgen ist: Amt für Sport und Freizeit, Bruderwöhrdstr. 15 b, 93055 Regensburg. Die Daten werden erhoben, um den Sportbeirat zu verwalten und die Auszahlung der Sitzungsgelder abzuwickeln. Rechtsgrundlage der Verarbeitung ist Art. 6 Abs. 1 b) in Verbindung mit Art. 9 Abs. 2 a) DSGVO.

Weitere Informationen über die Verarbeitung Ihrer Daten und Ihre Rechte bei der Verarbeitung Ihrer Daten können Sie im Internet unter [www.regensburg.de/Datenschutz](http://www.regensburg.de/Datenschutz) abrufen. Alternativ erhalten Sie diese Informationen auch von Ihrem zuständigen Sachbearbeiter oder von unserem behördlichen Datenschutzbeauftragten, den Sie unter: Behördlicher Datenschutzbeauftragter der Stadt Regensburg, Postfach 110643, 93019 Regensburg, Email: [datenschutz@regensburg.de](mailto:datenschutz@regensburg.de), Telefon: (0941) 507-2114 erreichen können.

\_\_\_\_\_  
Ort, Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift Delegierte/r / stellvertretende/r Delegierte/r

\_\_\_\_\_  
Ort, Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift / Stempel Organisation